

Atmania Narimene

Ingénieure Logicielle — Analyse des Besoins & Livraison Agile

narimene.com

Contact

Email

atmanianarimene@gmail.com

Adresse

Tlemcen, Algérie

Compétences Techniques

Principales

Laravel · PHP · JavaScript · React ·
Vue.js · HTML/CSS · Flutter · Dart ·
MySQL · SQL · MongoDB · Git

Également maîtrisées

Python · Java · Odoo · XML · Django ·
C++ · Ruby

Langues

Arabe

Anglais

Français

Domaines d'Expertise

- Analyse des besoins et conception système
- Développement logiciel Agile
- Optimisation des performances applicatives
- Outils bureautiques (Word, Excel, et plus)

Profil

Ingénieure logicielle titulaire d'un Master en Génie Logiciel, avec une expérience concrète en freelance dans la conception d'applications web et mobiles de bout en bout. Solides bases en analyse des besoins et conception système, à l'aise pour mener un cycle de développement Agile complet — du recueil des besoins auprès des parties prenantes jusqu'à la livraison itérative et au déploiement. Complète ce profil par une expérience académique dans l'encadrement de séances universitaires, et une grande capacité d'adaptation à de nouveaux langages et outils selon les besoins des projets.

Expérience

Développeuse Web Freelance

Projets pour Agences & Startups — Été 2024 – 2025

- Pilotage du recueil des besoins et de l'analyse système pour une dizaine de sites web et portfolios clients, en traduisant les besoins des parties prenantes en spécifications techniques structurées avant le développement.
- Conduite d'un cycle de livraison itératif de type Agile sur chaque projet — cadrage, développement et ajustements par cycles courts selon les retours clients.
- Développement de plateformes de mise en relation entre clients et vendeurs de produits.
- Gestion des projets de bout en bout, du recueil des besoins jusqu'au déploiement.

Chargée de Travaux Pratiques – Algorithmique

Université de Tlemcen — Séances Pratiques 1ère Année · 6h/semaine

- Animation de séances pratiques hebdomadaires, explication et suivi des exercices pour les étudiants de première année.
- Introduction des étudiants aux logiciels et systèmes requis, résolution des problèmes techniques rencontrés.
- Contribution à la conception de tests et à des propositions d'amélioration du cours, dont plusieurs ont été adoptées — exposition directe à une pratique structurée du test logiciel.

Projet Phare

Projet de Fin d'Études [Démonstration en ligne : narimene.com/fr/projects/buscatcher](http://narimene.com/fr/projects/buscatcher)

Système de Gestion des Transports et du Campus Multi-Rôles

- Réalisation d'une analyse complète des besoins sur 5 rôles utilisateurs distincts, traduite en une architecture système cohérente sur mobile et web — plus de 100 interfaces au total.
- Conception de l'architecture d'information du système : gestion des bus et chauffeurs, visualisation de carte en temps réel, et système d'information unifié pour étudiants et personnel.
- Mise en place d'un système de notifications intelligentes pour les étudiants, parmi d'autres modules, en validant la conception au regard de l'ensemble des exigences.
- Livraison d'un système répondant à l'intégralité du cahier des charges malgré une grande complexité structurelle — preuve d'une discipline de conception au niveau système, au-delà de la simple production de fonctionnalités.

Formation

Master – Mathématiques et Génie Logiciel

Université Abou Bekr Belkaïd, Tlemcen

Licence – Mathématiques et Informatique

Université Abou Bekr Belkaïd, Tlemcen